

**Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian  
Pegawai Instansi Pemerintah  
Di BKPSDM Kab. Cianjur**

**Putri Ayuni<sup>1</sup>, Perwito<sup>2</sup>, Falaah Abdussalaam<sup>3</sup>**

<sup>1,2,3</sup>Politeknik Piksi Ganesha Bandung

[putriayuniii20@gmail.com](mailto:putriayuniii20@gmail.com)<sup>1</sup>, [perwito@gmail.com](mailto:perwito@gmail.com)<sup>2</sup>

[falaahabdussalam@yahoo.com](mailto:falaahabdussalam@yahoo.com)<sup>3</sup>

**ABSTRACT**

*The process of employee payroll system at BKPSDM Kab. Cianjur Agency already uses a computer but it is not optimal because it still uses Microsoft Excel in data collection and calculation salaries. The purpose of this research is to create a computerized payroll information system that make it easier for agency in the payroll process for employees and minimize the problems that often occur. This information system designed using PHP Myadmin programming language and MySQL as a database. The approach to developing this system uses the waterfall method and the tools involved include Flowmap, Context Diagram, Data Flow Diagrams (DFD), and Entity Relationship Diagrams (ERD). The results of this employee payroll application can make it easier to collect employee data and calculation of employee salaries accurately and can streamline time in making reports so as to reduce errors in the employee payroll system.*

**Keywords : Accounting Information System, Payroll, Waterfall.**

**ABSTRAK**

Proses sistem penggajian pegawai di Instansi BKPSDM Kab. Cianjur sudah menggunakan komputer akan tetapi belum optimal karena masih menggunakan Microsoft Excel dalam pendataan dan perhitungan gaji. Tujuan penelitian ini adalah menciptakan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi sehingga mempermudah instansi dalam proses penggajian pegawai serta meminimalisir permasalahan yang kerap terjadi. Metode penelitian menggunakan metodologi kualitatif dengan melakukan observasi, wawancara dan studi pustaka. Perancangan sistem informasi ini memanfaatkan bahasa pemrograman *PHP Myadmin dan MySQL* sebagai *database*. Pendekatan untuk mengembangkan sistem ini menggunakan metode *waterfall* dan alat bantuan yang terlibat termasuk perancangan *Flowmap, Context Diagram, DFD dan ERD*. Hasil dari mengaplikasikan sistem penggajian ini dapat mempermudah dalam pendataan pegawai dan perhitungan gaji pegawai secara akurat serta dapat mengefisiensikan waktu dalam pembuatan laporan sehingga dapat mengurangi kekeliruaan dalam sistem penggajian pegawai.

**Kata kunci : Sistem Informasi Akuntansi, Penggajian, Waterfall.**

**PENDAHULUAN**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat, hal ini menjadi dampak positif dalam berbagai bidang, dari perekonomian, pendidikan, kesehatan, pemerintahan dan sebagainya. Dengan adanya teknologi informasi ini sangat memudahkan manusia untuk memproduksi, mengolah data, dan menyebarkan informasi. Salah satu fungsi dari teknologi itu sendiri dapat

meringankan aktivitas-aktivitas yang dilakukan oleh instansi dalam menjalankan kegiatan operasionalnya. Berupa menghemat biaya, waktu, tenaga, dan dapat memperoleh hasil laporan secara cepat dan akurat. Mengingat semakin canggih teknologi informasi menjadikan pengguna untuk melakukan pemanfaatan yang tepat sasaran, salah satunya dengan menciptakan Sistem Informasi Akuntansi.

Sistem Informasi Akuntansi merupakan suatu sistem yang berfokus pada pengumpulan, pengolah, pengendalian, penyajian dan penyedia informasi laporan keuangan untuk dijadikan sebagai objek dalam pengambilan keputusan (Eviatari et al., 2022). Untuk menunjang kepentingan kegiatan operasional instansi sistem informasi akuntansi yang terintegrasi sangat dibutuhkan saat ini. Beberapa sistem yang terkait diantaranya sistem penggajian. Gaji merupakan imbalan atau pendapatan untuk pegawai dalam berbentuk uang atas usaha yang telah dilakukan pada instansi. Pendapatan tersebut ditetapkan oleh perjanjian timbal balik, perundang-undangan atau peraturan yang berlaku. Sistem penggajian dalam pemberian gaji pegawai setiap instansi tentunya memiliki sistem alternatif yang berbeda-beda (Annurfaida et al., 2020). Dalam peraturan pemerintah sistem penggajian dan besarnya gaji yang diberikan kepada pegawai negeri sesuai dengan pangkat dan golongannya. Tidak hanya itu besarnya gaji pegawai instansi pemerintah dapat didasarkan pada sifat pekerjaan yang dilakukan, prestasi kerja pegawai, dan juga beratnya tanggung jawab pekerjaan pegawainya.

Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia merupakan suatu instansi pemerintahan yang bergerak dibidang kepegawaian, pendidikan, dan pelatihan aparatur. Terdapat masalah dalam mengelola penggajian dikarenakan proses penggajian masih memakai sistem semi komputerisasi yaitu menggunakan *Microsoft Excel*. Proses pengelolaan data gaji pegawai masih dinilai kurang efektif dan kurang efisien, sehingga sering terjadinya kekeliruan dalam penginputan gaji pegawai. Untuk meminimalisir terjadinya kekeliruan, maka perusahaan sangat penting untuk menerapkan sistem yang lebih canggih yaitu dengan menggunakan sistem informasi akuntansi penggajian yang terkomputerisasi.

Pada beberapa penelitian sebelumnya yang telah dilakukan (Sulistiani et al., n.d.) dan (Imam Badawi, 2022) merancang sistem informasi akuntansi gaji menggunakan metode *Extreme Programming* menghasilkan sistem yang dapat membantu pengelolaan gaji, mengatasi permasalahan dalam perhitungan upah lembur, dan menghemat waktu dalam pembuatan laporan. Penelitian (Eviatari et al., 2022) membuat sistem informasi penggajian dengan menggunakan metode *waterfall* dimana sistem tersebut menghasilkan sistem yang dapat membantu pengelolaan data pegawai, pengelolaan penggajian, dan penyajian laporan lebih akurat. Penelitian (Fridayanthie et al., 2021) menggunakan metode *prototype* menghasilkan sistem informasi akuntansi terkomputerisasi yang dapat melakukan perhitungan gaji pegawai dengan lebih efektif dan efisien. Penelitian (Azril et al., 2022) membuat sistem menggunakan metode

*waterfall* yang menghasilkan peningkatan kinerja sistem yang baik dalam pengelolaan gaji pegawai, keamanan serta keakuratan data pegawai dapat terjamin.

Berbeda dengan hasil penelitian (Hamizan et al., 2020) dan (Pebriyanti, 2021) membuat sistem informasi penggajian menggunakan metode *waterfall* dengan berbasis *website* dimana sistem yang dijalankan hanya bisa melakukan proses penggajian pegawai secara online atau harus terhubung dengan internet dan masih perlu memperluas penggunaan sistemnya terhadap masing-masing pegawai. Penelitian (Kurniawan et al., 2020) membuat sistem menggunakan metode *waterfall* menghasilkan sistem yang mempermudah pengelolaan data tetapi perlu ada pengembangan pada sistem yang dilengkapi dengan fasilitas rekap lembur agar memperoleh perhitungan gaji yang akurat. Penelitian (Isfani et al., 2020) menggunakan metode *UML* menghasilkan sistem yang masih memerlukan fitur-fitur, yaitu seperti fitur *help* dan *backup* hal ini berdampak pada sistem karena tidak dapat memberikan *output* yang maksimal. Penelitian (Gerit et al., 2021) menggunakan metode *prototyping* dalam sistem yang dibuat berbasis desktop sehingga pengelolaan data tidak dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun maka dari itu sistem tersebut perlu pengembangan sistem. Terdapat perbedaan mengenai hasil penelitian perancangan sistem informasi penggajian pada perusahaan maupun instansi dan masing-masing rancangan mempunyai kelebihan dan kekurangan. Maka dari itu, dalam proses rancangan yang akan dibuat peneliti akan membuat sistem dengan inovasi baru dengan menambahkan fitur-fitur yang lengkap dalam memproses datanya.

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk merancang sistem informasi akuntansi penggajian instansi pemerintahan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia berbasis *website* dengan menggunakan metode yang tersusun yaitu *waterfall*. Dengan adanya sistem ini diharapkan sistem yang dibuat mampu membantu mempermudah dalam pendataan pegawai dan perhitungan gaji pegawai serta mempermudah dalam pembuatan laporan gaji secara cepat, tepat, dan akurat sehingga kekeliruan dalam sistem dapat teratasi dengan baik.

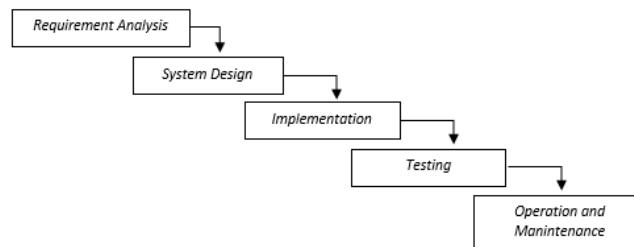
## **METODE PENELITIAN**

Metode penelitian yang dimanfaatkan oleh peneliti yaitu metode kualitatif. Menurut Sugiyono (2005) adalah penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi suatu objek alamiah, yang dimana instrumen kuncinya ialah para peneliti. Untuk mendapat informasi dan data-data yang dibutuhkan, maka teknik pengumpulan data yang dilakukan peneliti melalui cara sebagai berikut :

- 1) Observasi, pengumpulan data dengan melaksanakan pencatatan serta pengamatan langsung ke lokasi penelitian bidang keuangan di BKPSDM Kab. Cianjur.

- 2) Wawancara, melakukan wawancara secara langsung untuk memperoleh data yang terkait dengan sistem penggajian yang sedang berjalan di BKPSDM Kab. Cianjur
- 3) Studi Pustaka, dilakukan untuk tambahan informasi dengan cara membaca, mencatat, dan mempelajari dari berbagai sumber seperti buku, jurnal, artikel, dan peneliti terdahulu yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan penelitian ini.

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh peneliti yaitu *Software Development Life Cycle* atau dikenal dengan istilah *SDLC*. *SDLC* merupakan sebuah proses logika yang digunakan oleh ahli analisis sistem untuk dapat mengembangkan sistem informasi yang menyangkut *requirements, validation, training*, serta pemilik sistem (Aceng Abdul, 2020). *SDLC* yang digunakan adalah *SDLC waterfall*. Model *waterfall* atau bisa disebut dengan model air terjun adalah sebuah model yang sifatnya berurutan untuk menciptakan dan mengembangkan sebuah *software* atau dikenal dengan perangkat lunak. Proses berjalannya metode *waterfall* ini sesuai dengan struktur tahapannya, setelah tahapan pertama selesai maka dilanjutkan dengan tahapan berikutnya secara berurutan (Evitasari et al., 2022). Adapun tahapan *SDLC waterfall* yaitu :



Gambar 1. Metode *Waterfall*

1. *Requirement Analysis*  
Pada tahap awal ini penulis melakukan observasi dan wawancara dengan pengguna. Informasi yang didapat kemudian dianalisa sehingga memperoleh informasi mengenai perincian sistem yang dibutuhkan oleh pengguna atau *user*.
2. *System Design*  
Tahapan ini fokus dengan desain sistem yang akan dilakukan dengan pembuatan perancangan *Flowmap, DFD (Data Flow Diagram)*, dan perancangan *database* menggunakan *ERD (Entity Relationship Diagram)*.
3. *Implementation*  
Tahapan ini merupakan perancangan desain yang menggunakan kode bahasa pemrograman yaitu *PHP MyAdmin* dan *My SQL* sebagai database.
4. *Testing*

Tahap ini adalah tahap pengujian sistem akan dilakukan oleh penulis untuk memastikan sistem yang sudah dikembangkan sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna. Apabila sistem yang dibuat belum sesuai maka pengembangan sistem dapat di analisis kembali agar menciptakan sistem yang lebih baik.

#### 5. *Operation and Maintenance*

Pada tahap terakhir, program yang sudah dijalankan perlu dilakukan pemeliharaan dan perawatan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang ditemukan setelah dipakai oleh pengguna atau *user*.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **Analisis Sistem**

Hasil dari analisis sistem informasi akuntansi penggajian sebagai penggambaran menggunakan *PHP MyAdmin* sebagai bahasa pemrograman dan *database MySQL*. Adapun masalah yang dihadapi oleh instansi sebagai berikut :

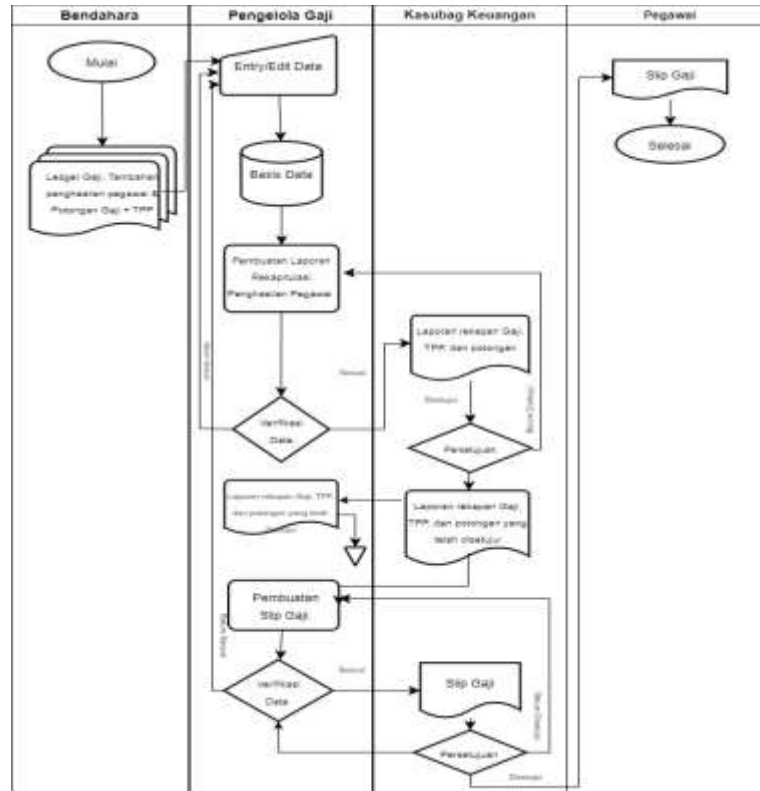
1. Pengelolaan penggajian dan perhitungan gaji masih dilakukan secara manual sehingga proses penggajian memerlukan waktu yang lama.
2. Pada pengoperasian manual rentan terjadinya kekeliruan pada saat penginputan data gaji pegawai karena kesalahan manusia (*human error*) ataupun saat mengubah data.
3. Data yang tersedia belum tersimpan secara baik, sehingga menjadi kesulitan bagi pengelola dalam pencarian data yang diperlukan.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka dibuat sistem perancangan sistem informasi akuntansi pengelola penggajian pegawai yang akan diterapkan pada BKPSDM Kab. Cianjur adalah sebagai berikut :

### **Design Sistem**

#### 1) *Flowmap*

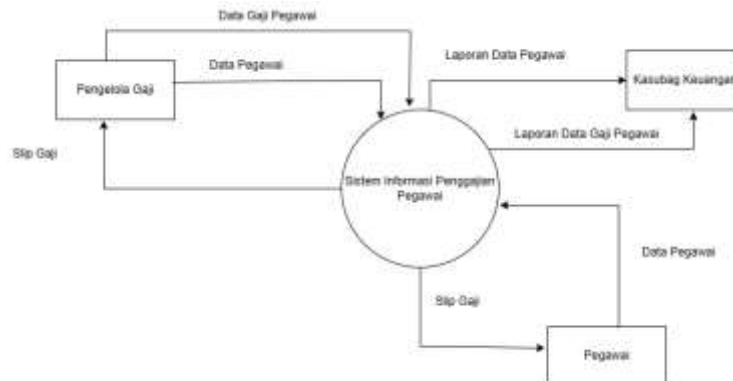
Menurut Bachtiar (2018:355) *flowmap* atau diagram alir dokumen adalah hubungan antara entity yang terlibat berupa aliran-aliran dokumen yang ada. *Flowmap* merupakan representasi grafis dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program.



Gambar 2. Flowmap

2) Data Flow Diagram (DFD)

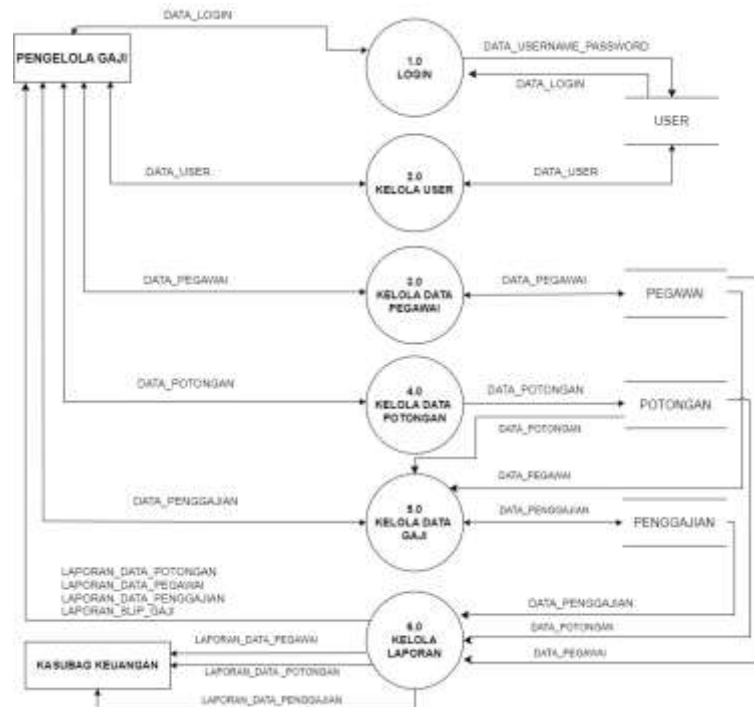
DFD merupakan diagram yang menggambarkan proses fungsional baik secara manual, terkomputerisasi atau gabungan keduanya yang dimana saling berhubungan dengan baik (Abdussalaam & Ramdani, n.d.). Bagian dari tingkatan DFD salah satunya diagram konteks.



Gambar 3. Diagram Konteks

3) DFD Level 0

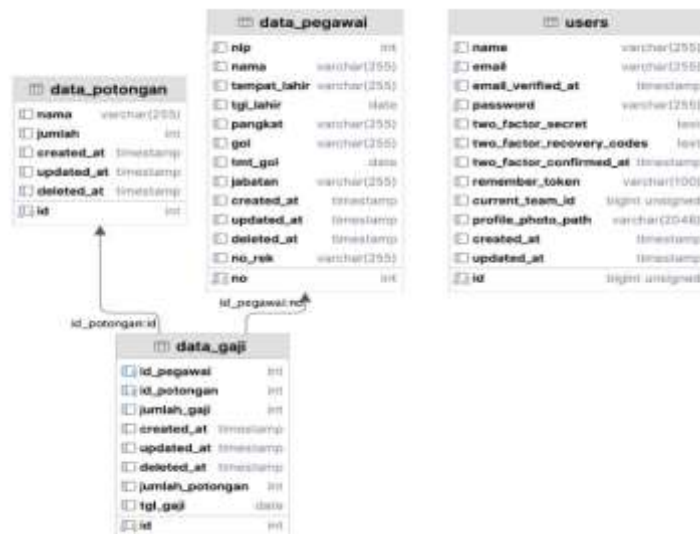
DFD level 0 merupakan lanjutan dari diagram konteks sebelumnya, pada tingkatan ini setiap proses penggajian yang berjalan akan dirincikan, dari proses utama akan dipecah menjadi sub-sub proses yang lebih kecil lagi.



Gambar 4. DFD level 0

#### 4) Skema Relasi

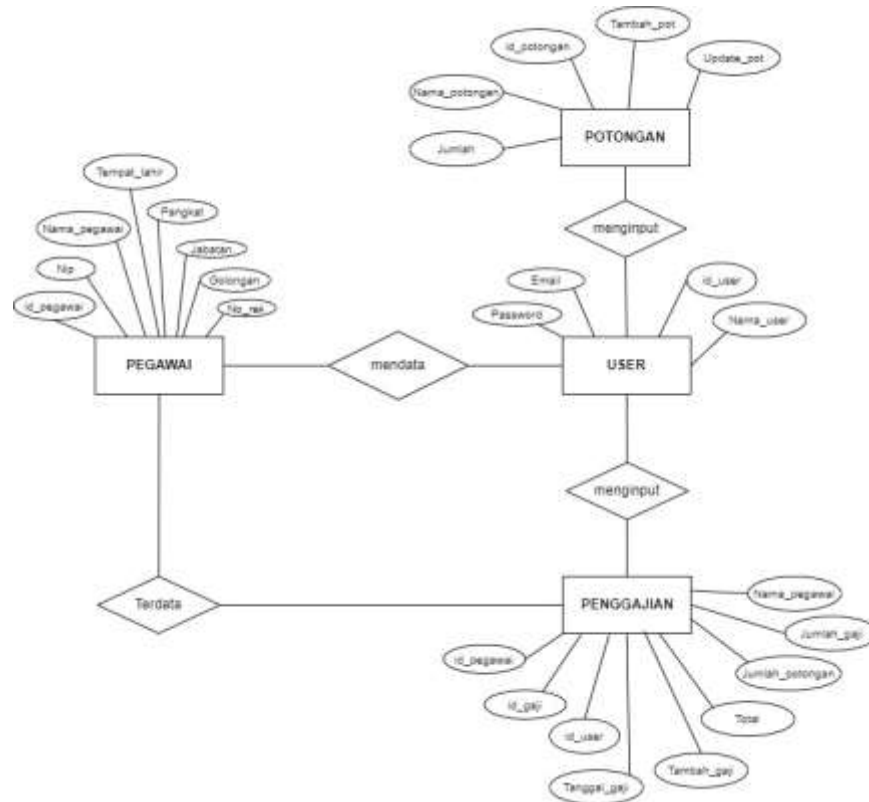
Skema relasi ialah cara merepresentasikan hubungan antara satu tabel dengan tabel lainnya memakai sebuah kolom kunci.



Gambar 5. Skema Relasi

5) ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram atau sering disebut ERD yang mempunyai fungsi dalam menggambarkan suatu komponen entitas, atribut dan relasinya (Abdussalaam & Ramdani, n.d.).



Gambar 6. ERD (Entity Relationship Diagram)

**Implementasi Interface**

1) Form Register

The Register form interface includes the following fields and elements:

- Name: Super Admin
- Email: superadmin@out.idn
- Password: masked with asterisks
- Confirm Password: masked with asterisks
- Buttons: "Daftar" and "Kembali ke Home"

Gambar 7. Form Register

2) Form Login

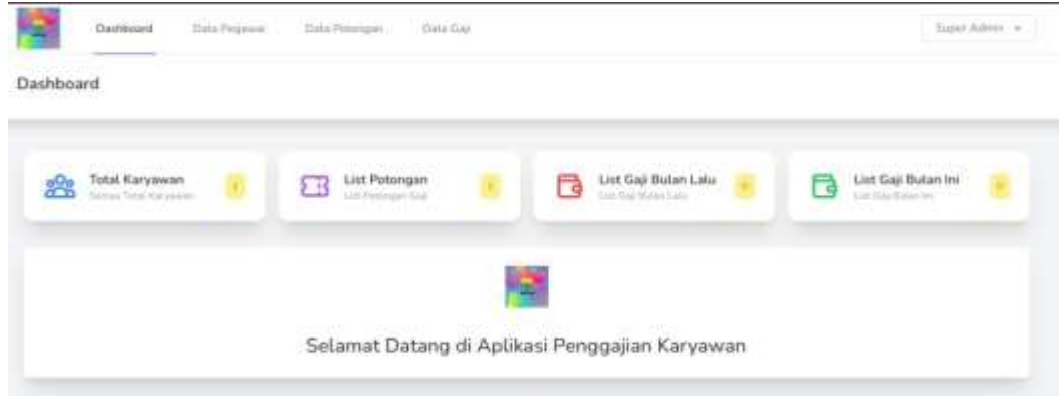
The Login form interface includes the following fields and elements:

- Email: superadmin@out.idn
- Password: masked with asterisks
- Remember me: checkbox
- Buttons: "Masuk" and "Kembali ke Home"

Gambar 8. Form Login

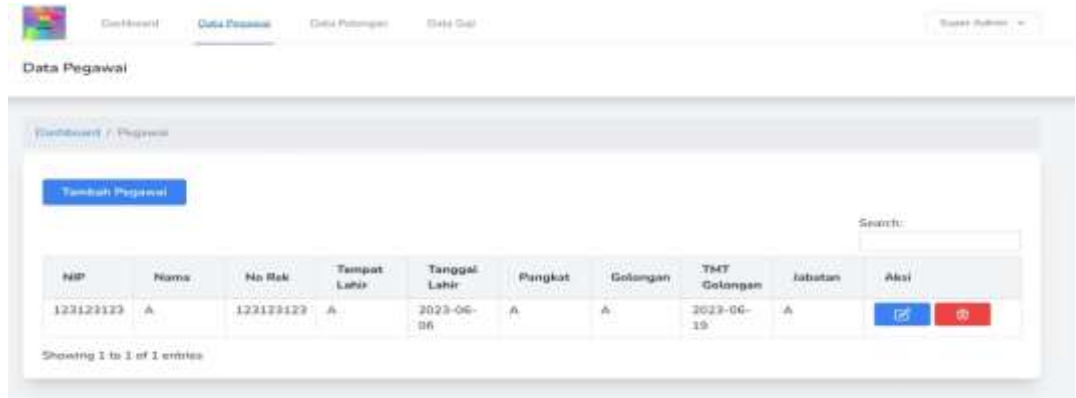


3) Halaman Utama / Dashboard



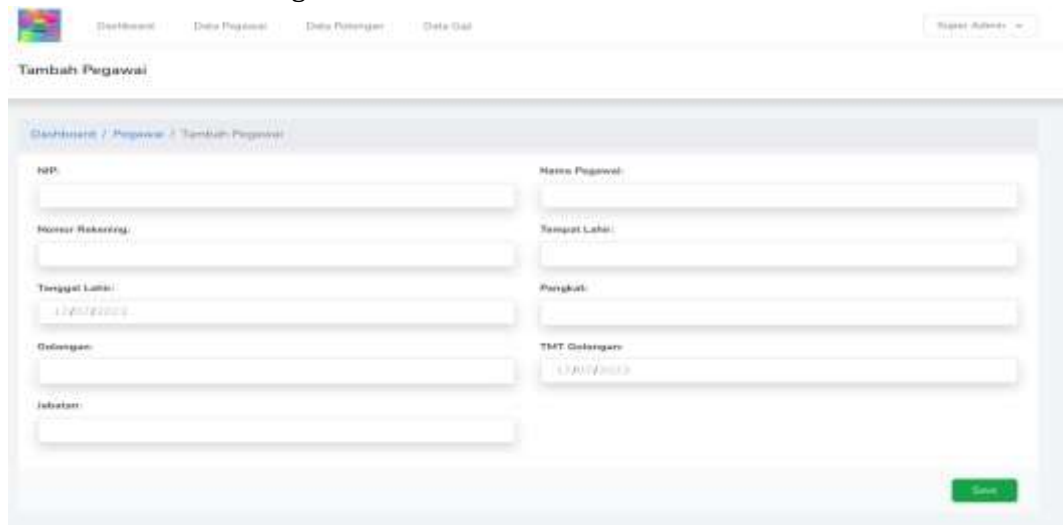
Gambar 9. Halaman Utama

4) Form Data Pegawai



Gambar 10. Form Data Pegawai

5) Form Tambah Data Pegawai



Gambar 11. Form Tambah Data Pegawai

6) Form Edit Data Pegawai

Dashboard / Pegawai / Edit Pegawai

NIP: 123123123

Nama Pegawai: A

Nomor Rekening: 123123123

Tempat Lahir: A

Tanggal Lahir: 06/06/2023

Pangkat: A

Dibangun: A

TMT Dibangun: 19/06/2023

Jabatan: A

Update



Gambar 12. Form Edit Data Pegawai

7) Form Potongan Gaji Pegawai

Dashboard / Potongan

Tambah Potongan

Search:

Nama	Jumlah	Aksi
BCA	123.123	 

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 13. Potongan Gaji Pegawai

8) Form Tambah Potongan

Tambah Potongan

Dashboard / Potongan / Tambah Potongan

Nama Potongan:

Jumlah:

Save

Gambar 14. Form Tambah Potongan

9) Form Update Potongan

Edit Potongan

Dashboard / Potongan / Edit Potongan

Nama Potongan:

Jumlah:

Update

Gambar 15. Update Potongan

10) Form Data Gaji Pegawai

Data Gaji

Dashboard / Gaji

Tambah Gaji

Pilih Bulan:

Pilih Pegawai

Export Excel

Export PDF

Search:

Nama Pegawai	Bulan Gaji	Jumlah Gaji	Jumlah Potongan	Total	Aksi
A	January 2023	1.000.000	123123	876.877	

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 16. Data Gaji Pegawai

11) Form Tambah Gaji Pegawai

Dashboard / Data Pegawai / Data Potongan / Data Gaji Super Admin

Tambah Gaji

Dashboard / Gaji / Tambah Gaji

Pegawai:

Jumlah Gaji:

Bulan Gaji:

Potongan:  BCA

Simpan

Gambar 17. Tambah Gaji Pegawai

12) Laporan Gaji Pegawai

Dashboard / Data Pegawai / Data Potongan / Data Gaji Super Admin

Data Gaji

Dashboard / Gaji

Tambah Gaji

Pilih Bulan: January 2023

Simulasi Laporan

Export Excel

Export PDF

Search

Nama Pegawai	Bulan Gaji	Jumlah Gaji	Jumlah Potongan	Total	Aksi
Pegawai 3	January 2023	1.000.000	123123	876.877	<input type="button" value="Aksi"/>
Pegawai 2	January 2023	1.000.000	123123	876.877	<input type="button" value="Aksi"/>
A.	January 2023	1.000.000	123123	876.877	<input type="button" value="Aksi"/>

Showing 1 to 3 of 3 entries

Gambar 18. Laporan Gaji Pegawai

13) Laporan Data Pegawai



PEMERINTAH KABUPATEN CIANJUR BADAN KEPEGAWAIAN PENGEMBANGAN DAN SUMBER DAYA MANUSIA		
Jalan Raya Bandung KM.02 Sadewata Telp (0263) 263295 e-mail : bkd@cianjurkab.go.id		
Laporan Pegawai		
Nama	:	A
NIP	:	123123123
No Rekening	:	123123123
Tempat Lahir	:	A
Tanggal Lahir	:	2023-06-06
Pangkat	:	A
Golongan	:	A
TMT Golongan	:	2023-06-19
Jabatan	:	A

Gambar 19. Laporan Data Pegawai

14) Slip Gaji



PEMERINTAH KABUPATEN CIANJUR BADAN KEPEGAWAIAN PENGEMBANGAN DAN SUMBER DAYA MANUSIA		
Jalan Raya Bandung KM.02 Sadewata Telp (0263) 265295 e-mail : bkd@cianjurkab.go.id		
Penerimaan Gaji		
January 2023		
No Rekening BJB	:	123123123
Nama	:	A
NIP	:	123123123
Jumlah	:	Rp. 1,000,000
Potongan	:	Rp. 123,123
Rincian Potongan		
		BCA Rp. 123,123
Jumlah diterima	:	Rp. 876,877

Gambar 20. Slip Gaji

**Pengujian Sistem**

Pada Tahapan ini penulis menggunakan metode *blackbox*. Iskandaria (2012) *testing blackbox* merupakan metode pengujian sistem perangkat lunak yang berfokus pada *fungsi* khususnya pada *input* dan *output* aplikasi.

Tabel 1. Pengujian Sistem *Blackbox*

No.	Pengujian	Deskripsi	Hasil
1.	Form Register	Admin membuat akun	Berhasil
2.	Form Login	Admin memasukan email dan password	Berhasil
3.	Form Data Pegawai	Simpan Hapus Tambah Ubah Search	Berhasil
4.	Form Potongan Gaji Pegawai	Simpan Hapus Tambah Update Search	Berhasil
5.	Form Data Gaji Pegawai	Simpan Hapus Tambah Export	Berhasil

## KESIMPULAN

Sistem informasi akuntansi pengelola penggajian pada BKPSDM Kab. Cianjur merupakan sistem yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman *PHP Myadmin* dan *MySQL* database yang dapat membantu bagian pengelola penggajian dalam mencatat serta menginput data gaji masing-masing pegawai sehingga dalam proses perhitungan gaji tidak membutuhkan waktu yang lama pastinya juga lebih akurat. Dengan adanya sistem yang dibuat ini memudahkan dalam proses pembuatan laporan seperti laporan data pegawai, laporan data gaji pegawai, dan dapat mencetak slip gaji setiap bulannya secara otomatis. aplikasi ini sangat efektif dan efisien untuk menunjang pekerjaan bagian pengelola pegawai dengan begituan mengurangi terjadinya *human eror*.

## SARAN

Terdapat beberapa saran yang berhubungan dengan sistem penggajian sebagai berikut : a) Dalam penggunaan sistem informasi penggajian pegawai pada instansi BKPSDM Kab. Cianjur perlu diadakannya pelatihan terhadap pegawai yang akan mengoperasikan sistem tersebut. b) Untuk meminimalisir apabila terjadinya kesalahan sistem perlu dikembangkan lebih lanjut. c) Pengamanan data dengan cara *backup* data secara berkala.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdussalaam, F., & Ramdani, A. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRAKTEK KERJA LAPANGAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE*. <http://journal.piksi.ac.id/index.php/INFOKOM>
- Annurfaida, R., & Akuntansi, K. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN BERBASIS WEB PADA LAUNDRY SEPATU SNEAKLIN BANDUNG. *Journal Accounting and Finance Edisi*, 4(2). <https://journals.telkomuniversity.ac.id/jaf>
- Azril, F., Bayasef, S., Khairul Biqa, K., Hidayat, A., Rosyani, P., Kunci, K., Art, B., & Informasi, S. (n.d.). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science "BONITA ART & DESAIN INTERIOR."*
- Evitasari, R., Suwartika Kusumadiarti, R., Studi Komputerisasi Akuntansi, P., Ekonomi dan Bisnis, F., & Piksi Ganesha, P. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV Anugerah Sukses Gemilang. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 6(4), 2022. <https://doi.org/10.35870/jti>
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., & Tsabitah, T. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(2). <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>
- Gerit, F., Rupilele, J., & Sibarani, C. P. (2021). *Sistem Informasi Penggajian Karyawan Radaksi Papua Barat Pos Berbasis Desktop*. 2(1), 7–12.
- Hamizan, A., Saputri, R., & Novhendra Pohan, R. (n.d.). Sistem Informasi Penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*. <https://doi.org/10.34010/jamika.v10i1>
- Isfani, D., Purnama, B., Kom, M., & Effiyaldi, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. Sinar Asih Di Sungai Baung. In *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi* (Vol. 2, Issue 2).
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.58>
- Pebriyanti Politeknik Piksi Ganesha, S. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN PEGAWAI MENGGUNAKAN WEB DI KECAMATAN CANGKUANG KABUPATEN BANDUNG*. 5(3), 2021.
- Sistem, B., & Akuntansi, I. (n.d.). Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan pada PT Graha Sentramulya. In *Ilmudata.org* (Vol. 2, Issue 3).
- Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (n.d.). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal (TMJ)*. <https://doi.org/10.33050/tmj.v6i01>

# *Al-Kharaj: Jurnal Ekonomi, Keuangan & Bisnis Syariah*

Volume 6 Nomor 4 (2024) 2604-2619 P-ISSN 2656-2871 E-ISSN 2656-4351

DOI: 10.47467/alkharaj.v6i4.4940

Wahid, A. A. (n.d.). *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK Oktober (2020)*  
*Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi.*