

## Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian pada Dinas Tenaga Kerja di Kabupaten Mandailing Natal Berbasis Web

Novita Tanjung<sup>1</sup>, Muhammad Arif<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup> Febi UIN Sumatera Utara

[mhdarif1895@gmail.com](mailto:mhdarif1895@gmail.com), [novitaatanjung@gmail.com](mailto:novitaatanjung@gmail.com)

### ABSTRACT

*The development of technology and information is currently accelerating, this development has made many conveniences ranging from the use of computer technology to automated management handling. In this study, we will try to create a Web-Based Information System for Personnel Administration at the Office of the Manpower Office in Mandailing Natal Regency which currently uses computers for operation, but the data processing process is still manual. So we need a system that can accelerate performance and be developed more modern in order to operate using a computerized system. The method used in designing and making this web application is the Native Web Method, the programming language used is PHP, and MySQL as data storage. For display design using the Bootstrap AdminLTE Framework which provides basic HTML and CSS templates for the application of typography, forms, buttons, navigation, and many other interface components. This research will produce a Web-Based Personnel Administration Information System at the Office in Mandailing Natal.*

**Kata kunci : sistem, administration, web**

### ABSTRAK

Perkembangan teknologi dan informasi saat ini semakin pesat, perkembangan ini telah memberikan banyak kemudahan mulai dari penggunaan teknologi komputer hingga penanganan manajemen secara otomatis. Pada penelitian ini akan mencoba membuat Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian Berbasis Web pada Kantor Disnaker Kabupaten Mandailing Natal yang saat ini menggunakan komputer untuk pengoperasiannya, namun proses pengolahan datanya masih manual. Sehingga diperlukan suatu sistem yang dapat mempercepat kinerja dan dikembangkan lebih modern agar dapat beroperasi dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi web ini adalah Native Web Method, bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan MySQL sebagai penyimpanan datanya. Untuk desain tampilan menggunakan Bootstrap AdminLTE Framework yang menyediakan template HTML dan CSS dasar untuk aplikasi tipografi, form, tombol, navigasi, dan banyak komponen antar muka lainnya. Penelitian ini akan menghasilkan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian Berbasis Web pada Kantor Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Mandailing Natal.

**Kata kunci : sistem, administrasi, web**

## **PENDAHULUAN**

Peningkatan inovasi dan data sudah semakin cepat, kemajuan ini telah membuat banyak kemudahan mulai dari penggunaan inovasi PC hingga robotisasi penanganan papan. Salah satu yang paling banyak digunakan adalah kerangka data. Kerangka data sebagai perangkat penanganan dan kapasitas informasi yang merupakan sekutu utama dalam mendukung pameran suatu organisasi atau perkumpulan yang akan membutuhkan data.

Pemanfaatan kerangka data telah memasuki berbagai bidang kehidupan yang diharapkan dapat membantu pelaksanaan di masing-masing bidang, salah satunya pemanfaatan kerangka data organisasi angkatan kerja di Dinas Tenaga Kerja Mandailing Natal. Organisasi di tempat kerja saat ini melibatkan PC untuk aktivitasnya, namun proses penanganan informasinya masih manual. Setiap kali informasi diperlukan, misalnya, pekerja merekap dokumen secara individual, memeriksa, mencatat, merekap fisik, dll. Selanjutnya, lompatan ke depan baru diharapkan bekerja dengan pameran kerangka lama dan harus lebih berkembang saat ini untuk bekerja dengan sukses dan produktif memanfaatkan kerangka kerja mekanis.

Kantor Pengadaan Tenaga Kerja Mandailing Natal adalah kantor yang bertugas membantu Pejabat dalam merencanakan strategi dan koordinasi pengaturan pelaksanaan tugas-tugas perakitan mekanik teritorial dan administrasi yang berwenang. Serta memiliki beberapa kapasitas, khususnya rencana perincian penataan wilayah, pelaksanaan koordinasi dalam perencanaan strategi provinsi, pelaksanaan pendekatan lokal, arahan dan pendampingan pelaksanaan strategi daerah, pelaksanaan koordinasi pelaksanaan perakitan mekanik lokal. penugasan, pengamatan, penilaian dan meliputi pelaksanaan pendekatan lokal, administrasi. juga, pelaksanaan kapasitas wewenang lain yang diberikan oleh Pejabat sesuai dengan kewajiban dan kapasitasnya.

Selanjutnya organisasi atau organisasi memerlukan suatu perbaikan yang dapat dimanfaatkan untuk mengawasi informasi, khususnya dengan menjalankan LTE Administrator Bootstrap System yang memiliki fitur unggulan yang dapat bekerja sama dengan perwakilan dalam pekerjaannya. Sistem Bootstrap telah dikenal mulai sekitar tahun 2011 dan semakin banyak digunakan dalam pergantian acara dan memperkuat komposisi situs web yang mudah dipahami. Bootstrap telah menjadi sistem yang paling dikenal dalam hal HTML, CSS, dan Javascript di bidang kemajuan web saat ini. Manfaatnya adalah bahwa bootstrap memberikan format HTML dan CSS yang penting untuk penggunaan tipografi, struktur, tombol, rute, dan banyak bagian interaksi lainnya, termasuk perluasan JavaScript yang dapat dibuat oleh situsnya. Teknologi Framework Bootstrap AdminLTE diimplementasikan untuk pembangunan website administrasi kepegawaian.

## **METODE PENELITIAN**

Metode Penelitian ini menggunakan metode kualitatif yaitu untuk mencari informasi dan mengetahui bagaimana jalannya data framework organisasi angkatan kerja pada Dinas Tenaga Kerja Wilayah Mandailing Natal. Teknik pengumpulan informasi yang digunakan adalah wawancara dan persepsi perpustakaan. Pembicaraan yang berlaku, buku harian, artikel dan buku digunakan sebagai sumber eksplorasi. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana kerangka data organisasi fakultas di Tempat Kerja Pengadaan Tenaga Kerja di Kabupaten Mandailing Natal.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Menurut Tata Sutabri (2012:38) "Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan". Sedangkan menurut Gordon B. Davis (dalam Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013:13) mendeskripsikan "Sistem informasi sebagai sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi".

Organisasi tenaga kerja erat kaitannya dengan perwakilan atau perwakilan. Selama organisasi angkatan kerja menghabiskan waktu, memeriksa atau merekam segala sesuatu yang berhubungan dengan perwakilan. Menurut Slamet Saksiono (1995) "organisasi tenaga kerja adalah bagian paling definitif dari ilmu otoritatif bagi keberadaan suatu perkumpulan. Organisasi kepegawaian pada dasarnya adalah orang yang juga merupakan pasal atau motivasi di balik kegiatan organisasi itu sendiri.

### ❖ Fungsi Teknis Administrasi Kepegawaian

Rasanya kurang memadai jika mengetahui pentingnya organisasi tenagakerja tanpa mengetahui kapasitasnya, pada dasarnya ada 2 (dua) kapasitasnya itu kapasitas administratif dan kapasitas khusus.

#### 1. Kapasitas Administratif

Menghubungkan dengan memanfaatkan jiwa, misalnya mengatur, mengkoordinasikan, dan mengendalikan.

#### 2. Kapasitas Mekanik

Terkait dengan berbagai jenis latihan yang menggunakan fisik, misalnya, seperti akuisisi, pembayaran, peningkatan, penggabungan, pemeliharaan, dan pensiun.

Brought Together Demonstrating Language (UML) Dikutip dari wikipedia, Brought Together Displaying Language atau UML adalah bahasa detail standar untuk pelaporan, penentuan, dan pembuatan kerangka kerja pemrograman. UML

juga dapat diartikan sebagai strategi demonstrasi visual untuk perangkat konfigurasi kerangka objek atau arti UML sebagai bahasa yang telah menjadi norma dalam persepsi, perencanaan dan dokumentasi kerangka kerja pemrograman. Saat ini, UML telah berubah menjadi bahasa standar yang direkam sebagai hard copy outline programming. Sementara itu, seperti yang ditunjukkan oleh Martin Fowler (2005: 1) "UML adalah sekelompok dokumentasi realistik yang didukung oleh meta-model tunggal, yang membantu penggambaran dan perencanaan kerangka kerja pemrograman, terutama kerangka kerja yang dibuat menggunakan pemrograman yang diatur objek (OO)". UML adalah standar yang cukup terbuka dibatasi oleh Pasal The executives Organization (OMG), sebuah konsorsium organisasi terbuka.

Macam-macam UML Graph selanjutnya adalah beberapa jenis grafik yang digunakan dalam UML, lebih spesifiknya:

A. Use Case Chart Use case graph adalah salah satu jenis outline dalam UML yang menggambarkan kolaborasi antara framework dan entertainer, use case outline juga dapat menggambarkan jenis kerjasama antara klien framework dan framework. Use Case menurut Martin Fowler (2005: 141) adalah "strategi untuk merekam kebutuhan utilitarian suatu kerangka kerja". Use Case menggambarkan hubungan yang biasa antara klien kerangka kerja dan kerangka kerja yang sebenarnya, dengan memberikan cerita tentang bagaimana kerangka kerja digunakan. Use Case Chart menunjukkan entertainer mana yang menggunakan use case mana, use case mana yang menggabungkan use case lain dan hubungan antara entertainer dan use case.

B. Action Graph Action outline atau action chart merupakan salah satu jenis outline dalam UML yang dapat menunjukkan setiap siklus yang terjadi pada framework. Seperti yang ditunjukkan oleh Martin Fowler (2005:163) "Action Graph adalah strategi untuk menggambarkan alasan prosedural, siklus bisnis, dan cara kerja. Entah bagaimana, diagram gerakan mengasumsikan bagian komparatif untuk diagram alur, namun kontras penting antara dokumentasi diagram alur adalah bahwa grafik tindakan mendukung cara berperilaku yang sama Hub dalam garis besar tindakan disebut aktivitas, jadi bagan menunjukkan tindakan yang dibuat dari aktivitas.

#### C. Sequence Diagram

Sequence diagram yaitu salah satu jenis diagram pada UML yang menjelaskan interaksi objek yang berdasarkan urutan waktu, sequence diagram juga dapat menggambarkan urutan atau tahapan yang harus dilakukan untuk dapat menghasilkan sesuatu seperti pada use case diagram. Menurut Munawar (2005 : 187), "Sequence diagram adalah grafik dua dimensi dimana obyek ditunjukkan dalam dimensi horizontal, sedangkan lifeline ditunjukkan dalam dimensi vertikal".

D. Class Outline Class chart merupakan salah satu jenis graf dalam UML yang digunakan untuk menampilkan class dan bundle yang ada pada framework yang akan digunakan nantinya.. Menurut Munawar (2005: 28) "bagan kelas adalah sekumpulan artikel yang sebanding". Sebuah artikel memiliki (keadaan) dan

(perilaku) yang tidak teratur. Kondisi artikel adalah kondisi item yang dikomunikasikan dalam ascribes/properties. Sedangkan item mencirikan bagaimana sebuah artikel bertindak/bertindak dan merespon.

Isu-isu yang Ditangani Isu-isu yang dilihat oleh pencipta dalam pengujian kerangka kerja yang berjalan di Tempat Kerja Penyediaan Tenaga Kerja adalah:

1. Kerangka kerja saat ini adalah Microsoft Dominate. Jadi sang pencipta benar-benar tertantang untuk menelaah contoh kerangka yang ada saat ini.

2. Informasi yang ada tersebar di beberapa titik. Seperti di buku, dalam dominasi, informasi serupa hidup dalam amplop yang berbeda dan beberapa arsip yang berbeda.

3. Harus membuat contoh dan rencana baru untuk program yang diusulkan.

❖ **Penyusunan Struktur Proses sistem**

Penyusunan struktur ini dilakukan untuk memberikan gambaran sistem yang akan dibuat menjadi satu sistem lagi kepada client atau klien. Tahap pembuatan sistem saat ini sedang dilakukan agar struktur baru lebih masuk dan lebih terkoordinasi, sehingga menerima struktur selesai dan bungles dapat ditemukan dan diubah tanpa masalah. Proses sistem saran yang dilakukan meliputi:

1. Input informasi pekerja, informasi ini menggabungkan semua informasi perwakilan serta informasi perwakilan dinamis dan non-dinamis dan NIK.

2. Memasukkan informasi persiapan, informasi ini diharapkan dapat menyimpan informasi persiapan yang representatif dan informasi deklarasi yang telah diperoleh.

3. Masukkan keseimbangan cuti, informasi ini untuk menentukan lama cuti yang diperbolehkan dalam satu tahun. Ini juga mencakup pengesahan dan pemberhentian aplikasi cuti pekerja.

4. Masukkan informasi peringatan, pada masukan ini sudah ada beberapa macam peringatan seperti SP1, SP2 dan SK.

## **KESIMPULAN**

Dari hasil pengamatan yang dilakukan di Kantor Dinas Tenaga Kerja dapat disimpulkan bahwa sistem administrasi yang digunakan salah satu yaitu jenis :

- Outline dalam UML yang menggambarkan kolaborasi antara framework dan entertainer, use case outline juga dapat menggambarkan jenis kerjasama antara klien framework dan framework dan,

- Class chart merupakan salah satu jenis graf dalam UML yang digunakan untuk menampilkan class dan bundle yang ada pada framework yang akan digunakan.
- Action Graph Action outline atau action chart merupakan salah satu jenis outline dalam UML yang dapat menunjukkan setiap siklus yang terjadi pada framework. Seperti yang ditunjukkan oleh Martin Fowler (2005:163) "Action Graph adalah strategi untuk menggambarkan alasan prosedural, siklus bisnis, dan cara kerja. Entah bagaimana, diagram gerakan mengasumsikan bagian komparatif untuk diagram alur, namun kontras penting antara dokumentasi diagram alur adalah bahwa grafik tindakan mendukung cara berperilaku yang sama Hub dalam garis besar tindakan disebut aktivitas, jadi bagan menunjukkan tindakan yang dibuat dari aktivitas.

## DAFTAR PUSTAKA

Prianto, Eko dkk. 2017. Analisis Perancangan Aplikasi Administrasi Kepegawaian dan Kegiatan Berbasis Android. Jurnal. Yogyakarta : Universitas Ahmad Dahlan

Sari, Artika dkk 2019. Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian pada Dinas Energi dan Sumber Daya Mineral Jambi. Jurnal. Jambi : STIKOM Dinamika Bangsa. Soebianto, Elkaf Fahrez dkk, 2019. Pengembangan Sistem Manajemen Kepegawaian berbasis Web (Studi Kasus Universitas PGRI Madiun). Jurnal. Madiun: Universitas PGRI Madiun

Wijaya, Novan dkk 2019. Aplikasi Pengelolaan Data Kepegawaian Berbasis Web Pada PT. Pelayaran Sakti Inti Makmur Palembang. Jurnal. Palembang: Manajemen Informatika AMIK MDP.

Enggari, Sofika dkk. 2015. Pengembangan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian pada Fakultas Ilmu Sosial Ilmu Politik Universitas Andalas Padang Berbasis Web. Jurnal. Padang: Fakultas Sosial Ilmu Politik Universitas Andalas Padang.

Anhar. 2010. Panduan Menguasai PHP & MySQL. Jakarta: Media Kita.

Arief, M. Rudyanto. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi Publisher.

Aditya, Alan Nur. 2011. Jago PHP dan MySQL. Bekasi: DUNIA KOMPUTER.

AMIK YMI. 2012. Pelatihan Desain Web dengan Adobe Dreamweaver CS5. Tegal.

Daryanto, 2012. Dasar Pemrograman Web PHP-MYSQL dengan Dreamweaver. ITB: Bandung.

# **VISA: Journal of Visions and Ideas**

**Vol 3 No 1 (2023) 64-70 E-ISSN 2809-2058 P-ISSN 2809-2643**

**DOI: 47467/visa.v3i1.1230**

Hidayat, Rahmat. 2010. Cara Praktis Membangun Website Gratis. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Hidayat, Taufik. 2008. Panduan Membuat Toko Online dengan OSCommerce. Jakarta: Mediakita.

Kusrini. 2007. Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data. Yogyakarta: CV ANDI.

Purnomo, V. P. 2005. Cara Mudah Membuat Website Dengan Dreamweaver MX. Jakarta: Dian Rakyat.

Setiawan, (2013). Pemrograman Web dengan HTML. Bandung : Informatika.

Suyanto, Asep Herman. 2008. Step by Step Web Design Theory and Practice Edisi II. Yogyakarta: Andi Publisher.